

Jak ovládat Online kurzy mediálního vzdělávání

- Ovládání každého kurzu je intuitivní a žák by měl projít kurzem bez větších problémů.
- Během absolvování kurzu se od žáka neustále vyžaduje aktivita, díky které se kurz posouvá dál. Místa, na která je třeba kliknout či ťuknout prstem, jsou vždy označena, případně doplněna zvukovou stopou.

Důležité informace

- Pokud žák kurz opustí, může se v rámci stejného zařízení do kurzu vrátit tam, kde přestal.
- Na konci kurzu žák získá **osvědčení o absolvování** kurzu v podobě **průkazu**, který lze ve většině prohlížečů (ať už v mobilu, PC či tabletu) stáhnout ve formátu PDF.
 - Pokud žákovo zařízení neumožňuje průkaz stáhnout, doporučujeme průkaz vyfotit jako printscreen.

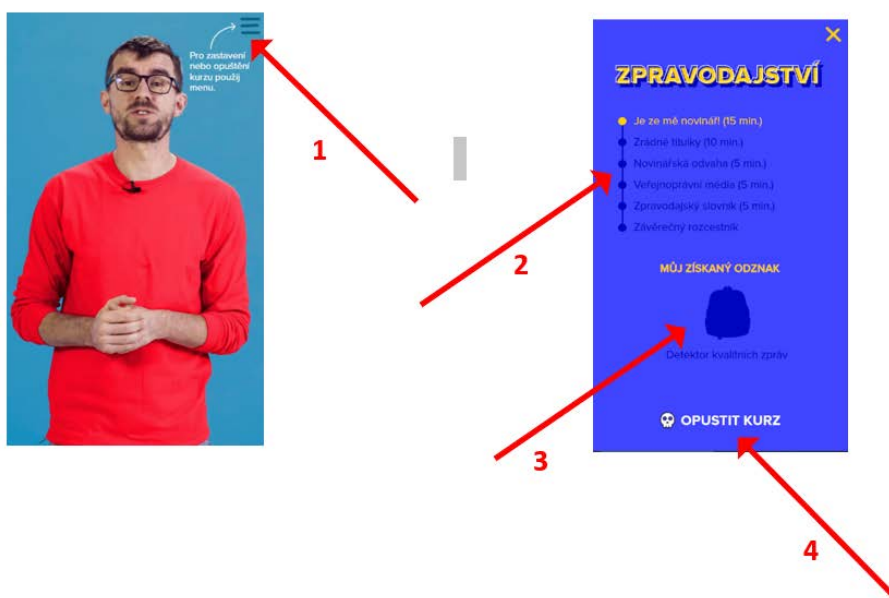
Během hry vám poslouží tyto informace

V pravém horním rohu obrazovky je **MENU** (1).

V MENU je:

- **Obsah kurzu** pro orientaci žáka, v jaké části kurzu se nachází (2).
- Tlačítko „OPUSTIT KURZ“ pro možnost z kurzu **odejít** (4).
- Přehled **získaných odznaků** za úspěšné splnění úkolu (3).

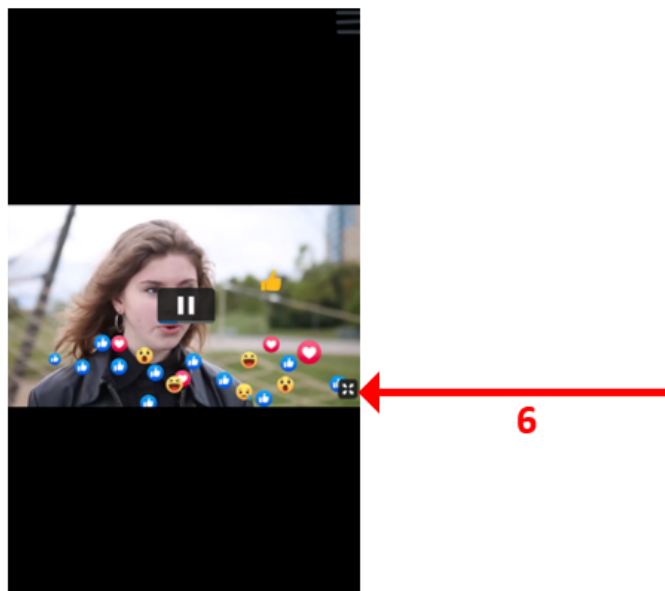
DŮLEŽITÉ: Kliknutím či ťuknutím prstem na tlačítko MENU si žák může kurz **pozastavit** (1).



Videa s úryvky z pořadu Mediální ring 2 lze přeskočit po cca 5 vteřinách od jejich spuštění, kdy se objeví příslušné tlačítko „POKRAČOVAT V KURZU“ (5).



Videa lze spustit na celou obrazovku a režim celé obrazovky zrušit klávesnicí ESC či tisknutím prstu na příslušnou ikonku (6).



V prostředí chatu se v některých cvičeních žák pohybuje nahoru a dolů prostřednictvím šipky v záhlaví (7) a zápatí (8).

